

Gong - Funcionalidad #1131

Referencias Circulares en la paternidad de Partidas

2011-07-12 18:52 - Alvaro Irureta-Goyena

Estado:	Resuelta	Fecha de inicio:	2011-07-12
Prioridad:	Normal	Fecha fin:	
Asignado a:	Jaime Ortiz	% Realizado:	0%
Categoría:		Tiempo estimado:	4.00 horas
Versión prevista:	2.10		
Descripción			
Al crear partidas, el sistema permite definir una referencia circular si se hace la partida A padre de la B, la B padre de la C y la C padre de la A.			

Histórico

#1 - 2011-10-20 14:42 - Jaime Ortiz

- Estado cambiado Nueva por Aprobado
- Asignado a establecido a Jaime Ortiz

#2 - 2011-10-20 14:43 - Jaime Ortiz

- Estado cambiado Aprobado por En Curso
- Tiempo estimado establecido a 4.00
- translation missing: es.field_position establecido a 428

#3 - 2011-10-20 14:43 - Jaime Ortiz

- Estado cambiado En Curso por 12
- translation missing: es.field_position establecido a 428

#4 - 2011-10-20 14:43 - Jaime Ortiz

- Estado cambiado 12 por Asignada
- translation missing: es.field_position establecido a 428

#5 - 2011-12-13 15:25 - Jaime Ortiz

- Versión prevista establecido a 2.10
- translation missing: es.field_position establecido a 428

#6 - 2011-12-13 15:25 - Jaime Ortiz

- Estado cambiado Asignada por Resuelta
- translation missing: es.field_position establecido a 428