

Gong - Correccion - Mejora #3215

Permitir acumular permisos por rol para construccion de menus

2017-11-17 12:41 - Santiago Ramos

Estado:	Resuelta	Fecha de inicio:	2017-11-17
Prioridad:	Normal	Fecha fin:	
Asignado a:	Santiago Ramos	% Realizado:	100%
Categoría:	Desarrollo	Tiempo estimado:	2.00 horas
Versión prevista:	2.56		

Descripción

En la asignación de roles a elementos (proyectos y usuarios) un usuario puede estar asignado como:

- Pertenece al elemento con 1 rol concreto
- Pertenece al elemento dentro de N grupos de usuarios con N roles

Actualmente la selección de permisos para la construcción de menús (en layout_helper) se está realizando como:

Se filtra usando find_by_proyecto_id ó find_by_agente_id por lo que tan sólo aparece la primera asignación:

```
# Buscamos los permisos del rol del usuario en el proyecto seleccionado y para el menu seleccionado
rel = @usuario_identificado.usuario_x_proyecto.find_by_proyecto_id(@proyecto.id) if @proyecto
# Añadimos una condicion mas para la siguiente linea por que @agente es una variable que se carga no se donde en algun caso de proyectos
rel = @usuario_identificado.usuario_x_agente.find_by_agente_id(@agente.id) if @agente and params[:seccion] == "agentes"
```

Histórico

#1 - 2017-11-17 13:10 - Santiago Ramos

- Estado cambiado Nueva por Resuelta

- % Realizado cambiado 0 por 100