

Gong - Errores #753

partida se borra aunque haya elementos dependiendo de ella

2011-01-27 10:52 - pascal carrie

Estado:	Cerrada	Fecha de inicio:	2011-01-27
Prioridad:	Normal	Fecha fin:	2011-01-27
Asignado a:	pascal carrie	% Realizado:	100%
Categoría:		Tiempo estimado:	0.00 hora
Versión prevista:	2.0.4		
Descripción			
el problema esta que los :dependent => :destroy se ejecutan antes del before_destroy entonces siempre encontra vacio las relaciones que verifica (como gasto, presupuesto, partida_financiacion...)			

Histórico

#1 - 2011-01-27 10:54 - pascal carrie

- Fecha fin establecido a 2011-01-27

eliminado los dependent destroy

#2 - 2011-01-27 11:15 - pascal carrie

- % Realizado cambiado 0 por 100

#3 - 2011-01-27 15:14 - pascal carrie

- Estado cambiado Nueva por Cerrada

- Versión prevista establecido a 2.0.4